

Primeros pasos con Thinkable



thinkable

¿Por qué elegir Thinkable para desarrollar tu aplicación móvil?

En la actualidad, el desarrollo de aplicaciones móviles se ha convertido en una necesidad para muchas empresas y emprendedores que buscan llegar a su público objetivo de manera efectiva. En este sentido, Thinkable se presenta como una alternativa interesante para aquellos que buscan una plataforma fácil de usar y con un proceso de desarrollo rápido y eficiente.

Con Thinkable, no es necesario tener conocimientos avanzados de programación para crear una aplicación móvil. La plataforma cuenta con una interfaz intuitiva y amigable que permite diseñar y desarrollar aplicaciones de manera sencilla y rápida. Además, Thinkable ofrece una amplia variedad de componentes y herramientas que facilitan el proceso de desarrollo, lo que se traduce en un menor tiempo de desarrollo y costos reducidos.



¿Qué es Thunkable?

Thunkable es una plataforma de desarrollo de aplicaciones móviles que permite crear aplicaciones para iOS y Android sin necesidad de tener conocimientos avanzados de programación. La plataforma utiliza un sistema de bloques visuales que permite diseñar y desarrollar aplicaciones de manera sencilla y rápida.

Además, Thunkable cuenta con una amplia variedad de componentes y herramientas que permiten agregar funcionalidades avanzadas a las aplicaciones, como integración con redes sociales, geolocalización, notificaciones push, entre otras.



Características de Thunkable

Una de las principales ventajas de Thunkable es su facilidad de uso. La plataforma cuenta con una interfaz intuitiva y amigable que permite diseñar y desarrollar aplicaciones de manera sencilla y rápida. Otra característica destacada de Thunkable es su capacidad para crear aplicaciones multiplataforma, lo que significa que una misma aplicación puede ser utilizada en dispositivos iOS y Android sin necesidad de realizar cambios significativos en el código. Además, la plataforma cuenta con una amplia gama de componentes disponibles, lo que permite agregar funcionalidades avanzadas a las aplicaciones.



Proceso de desarrollo de una aplicación con Thunkable

El proceso de desarrollo de una aplicación móvil con Thunkable consta de varios pasos. En primer lugar, se debe definir el objetivo de la aplicación y el público objetivo al que se dirige. Luego, se procede a diseñar la interfaz gráfica de la aplicación utilizando los componentes disponibles en la plataforma.

Una vez diseñada la interfaz, se procede a programar la funcionalidad de la aplicación utilizando el sistema de bloques visuales de Thunkable.

Finalmente, se realizan pruebas y ajustes para asegurarse de que la aplicación funciona correctamente en dispositivos iOS y Android.



¿Qué podemos hacer con Thinkable?

Aplicaciones de redes sociales

Con Thinkable, puedes crear aplicaciones de redes sociales que permiten a los usuarios conectar con amigos, compartir fotos y videos, y chatear entre sí. Puedes usar los componentes preconstruídos de Thinkable para crear un feed de noticias, función de mensajería y perfiles de usuario. Además, puedes integrarte con plataformas de redes sociales como Facebook o Instagram para permitir a los usuarios compartir su actividad en esas plataformas.

Aplicaciones educativas

Thinkable puede ayudarte a construir aplicaciones educativas que ofrecen cursos, cuestionarios y contenido interactivo. Puedes usar los componentes preconstruídos de Thinkable para crear un catálogo de cursos, reproductor de videos y función de cuestionarios. Además, puedes integrarte con sistemas de gestión de aprendizaje como Moodle o Blackboard para gestionar cursos y asignaciones.

Aplicaciones de comercio electrónico

Thinkable puede ayudarte a construir aplicaciones de comercio electrónico que permiten a los usuarios explorar y comprar productos, ver catálogos de productos y realizar pagos. Puedes usar los componentes preconstruídos de Thinkable para crear carritos de compra, listados de productos y pasarelas de pago. Además, puedes integrarte con plataformas de comercio electrónico populares como Shopify o WooCommerce para simplificar el proceso de gestión de productos y pedidos.

Aplicaciones de noticias

Con Thinkable, puedes crear aplicaciones de noticias que entregan las últimas noticias e información sobre varios temas. Puedes usar los componentes preconstruídos de Thinkable para crear un feed de noticias, visor de artículos y función de búsqueda. Además, puedes integrarte con APIs de noticias como el New York Times o BBC News para incorporar artículos de esas fuentes.

Aplicaciones de fitness

Con Thinkable, puedes crear aplicaciones de fitness que rastrean los entrenamientos de los usuarios, monitorean el progreso y proporcionan recomendaciones de entrenamiento personalizadas. Puedes usar los componentes preconstruídos de Thinkable para crear un panel de usuario, registro de entrenamientos y rastreador de progreso. Además, puedes integrarte con dispositivos de seguimiento de fitness como Fitbit o Apple Watch para capturar datos de los entrenamientos.

Aplicaciones de juegos

Thinkable te permite crear juegos simples, como puzzles o juegos de trivia, con sus componentes preconstruídos. Puedes usar la interfaz de arrastrar y soltar de Thinkable para crear mecánicas de juego, tableros de puntuación y niveles. Además, puedes integrarte con plataformas de desarrollo de juegos como Unity o Unreal Engine para crear juegos más complejos.



Ventajas de Thunkable

1

Económico

Thunkable es una solución económica para empresas y personas que desean crear aplicaciones móviles sin contratar a un equipo de desarrolladores.

2

Integración con servicios de terceros

Thunkable ofrece integración con una variedad de servicios de terceros, como Google Maps y Firebase, lo que puede añadir funcionalidad adicional a tu aplicación.

3

Amplia gama de componentes

Thunkable ofrece una amplia gama de componentes, como botones, cajas de texto y listas, lo que te permite crear aplicaciones complejas e interactivas.

4

Seguridad y cumplimiento

Thunkable sigue las prácticas de seguridad y cumplimiento estándar de la industria, lo que garantiza que tu aplicación sea segura y cumpla con las regulaciones.



Desventajas de Thunkable

1

Personalización limitada

Aunque Thunkable ofrece componentes y plantillas precontruidos, puede haber opciones de personalización limitadas, lo que podría ser frustrante para aquellos que buscan crear una aplicación altamente personalizada.

2

Funcionalidad nativa limitada

Thunkable utiliza principalmente tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript, lo que puede limitar la capacidad de crear aplicaciones con funcionalidad nativa avanzada.

3

Control limitado sobre el código

Como Thunkable es una plataforma sin código, los desarrolladores pueden tener un control limitado sobre el código subyacente, lo que puede ser una limitación para aquellos que prefieren tener más control sobre su base de código.

4

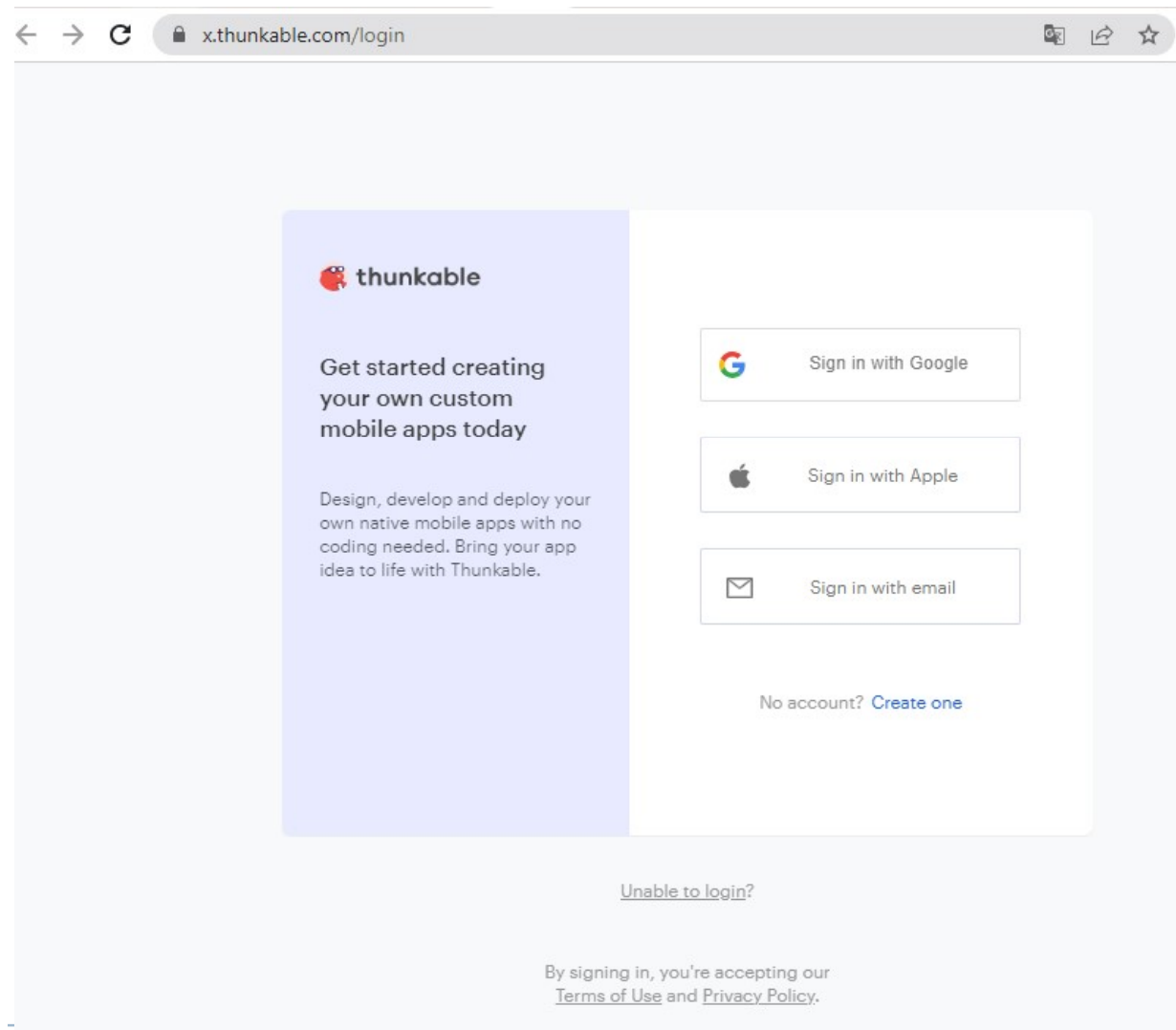
Tarifas de suscripción

Thunkable ofrece diferentes planes de suscripción, y algunas características pueden no estar disponibles en el plan gratuito. Esto podría ser una posible limitación para aquellos con un presupuesto ajustado.



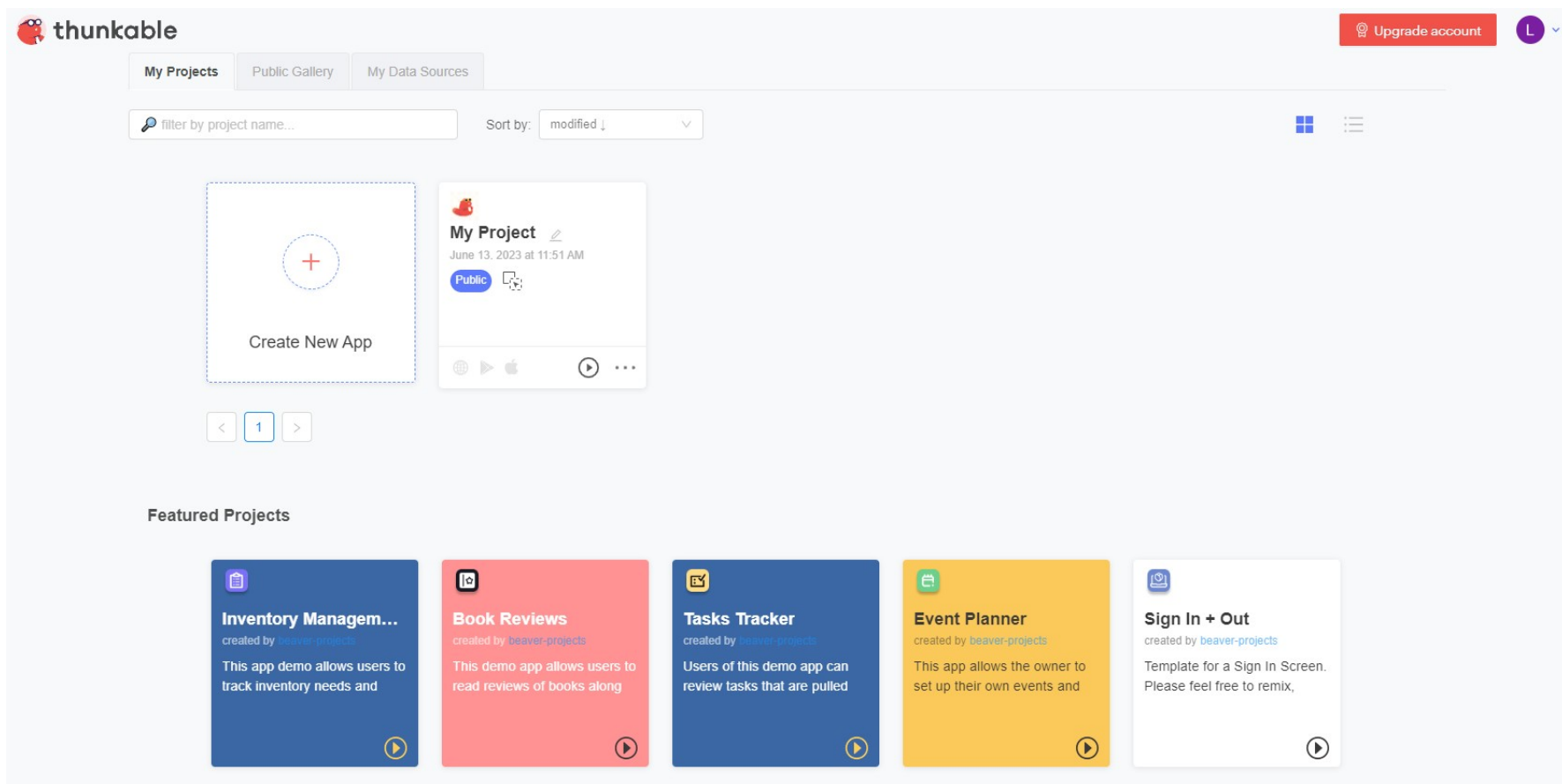
Proceso de desarrollo de una aplicación con Thunkable

Accedemos a
x.thunkable.com



Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

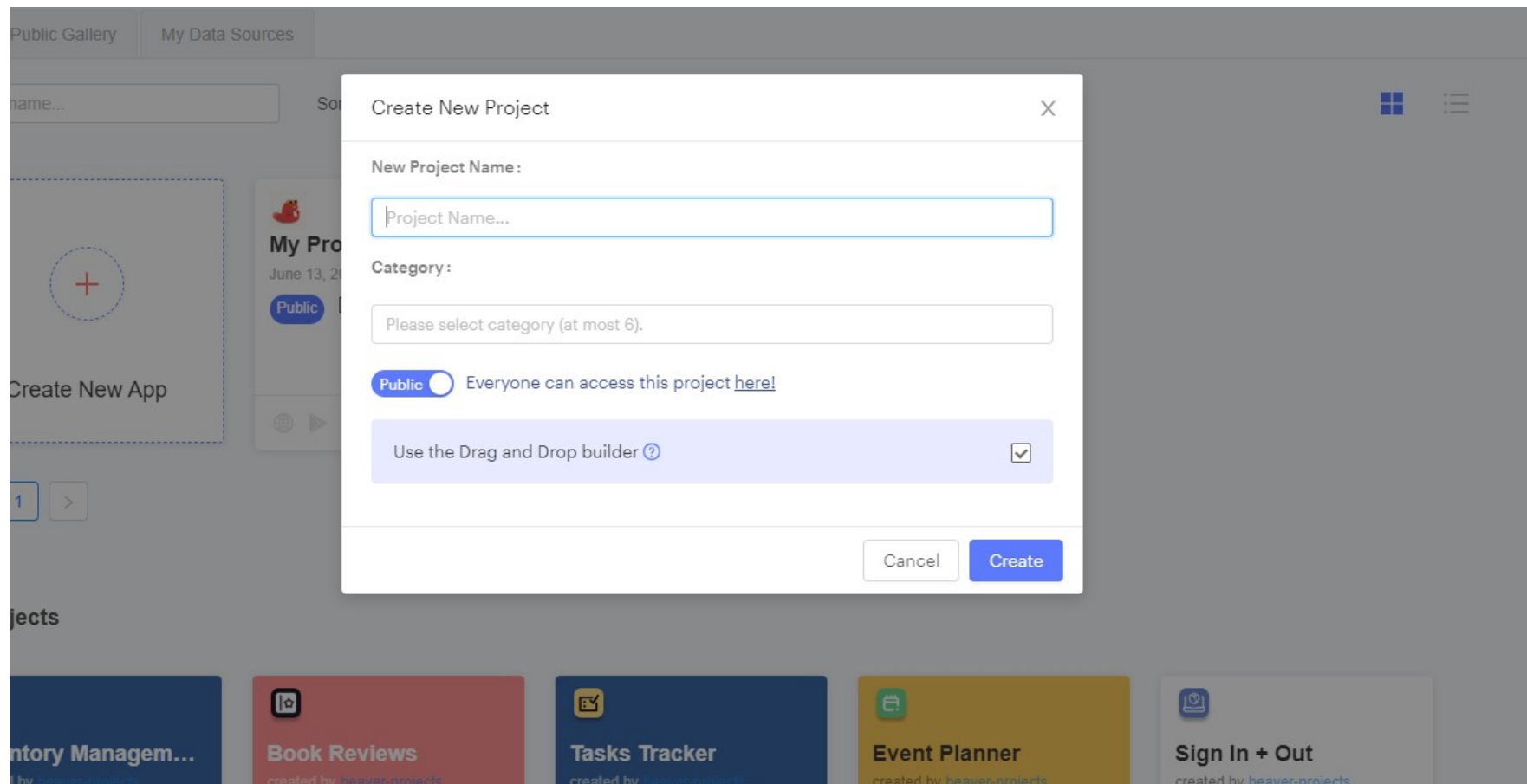
Desde aquí, click en **“Create New App”** ...



The screenshot displays the Thinkable application interface. At the top left is the Thinkable logo. The top right corner features an 'Upgrade account' button and a user profile icon. Below the logo, there are navigation tabs for 'My Projects', 'Public Gallery', and 'My Data Sources'. A search bar with the placeholder 'filter by project name...' and a 'Sort by: modified ↓' dropdown menu are positioned below the tabs. The main content area shows a 'Create New App' button with a red plus sign in a circle, and a project card titled 'My Project' with a timestamp of 'June 13, 2023 at 11:51 AM' and a 'Public' status. Below the 'Create New App' button are navigation arrows and a page number '1'. The 'Featured Projects' section at the bottom displays five project cards: 'Inventory Managem...', 'Book Reviews', 'Tasks Tracker', 'Event Planner', and 'Sign In + Out', each with a brief description and a play button icon.

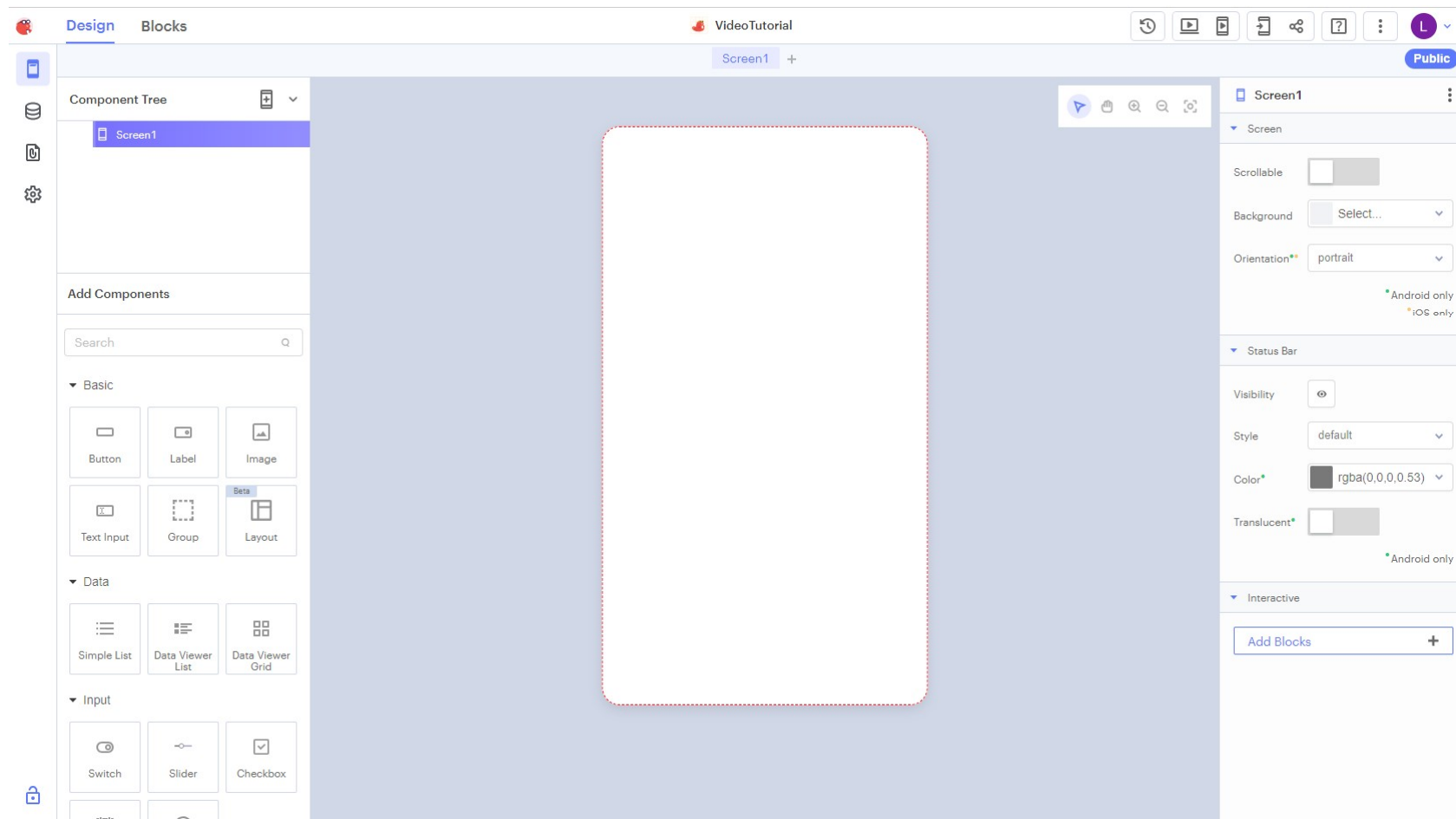
Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

Definimos el nombre y categoría de la App...



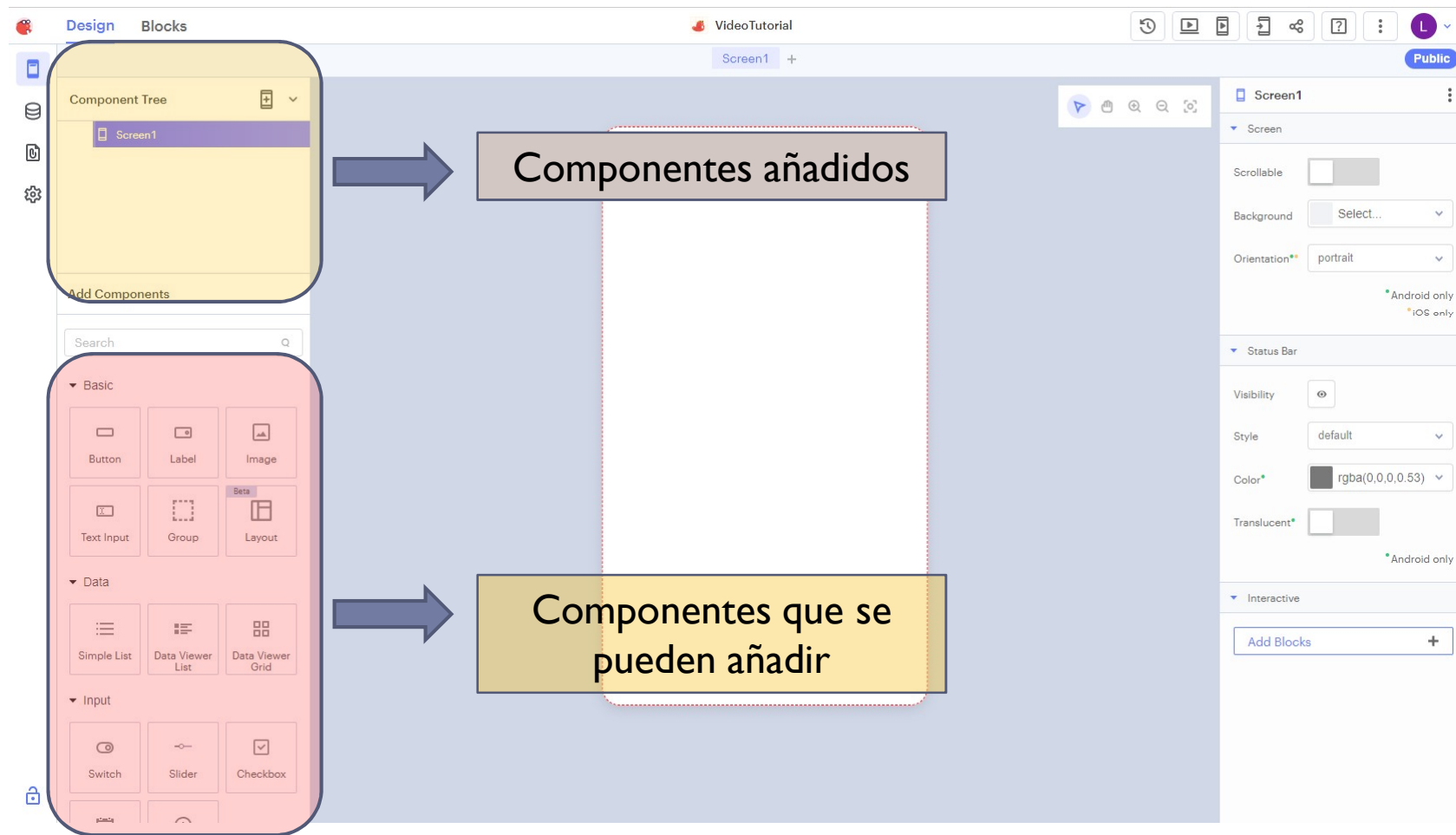
Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

Accedemos al escritorio de **Thunkable**...



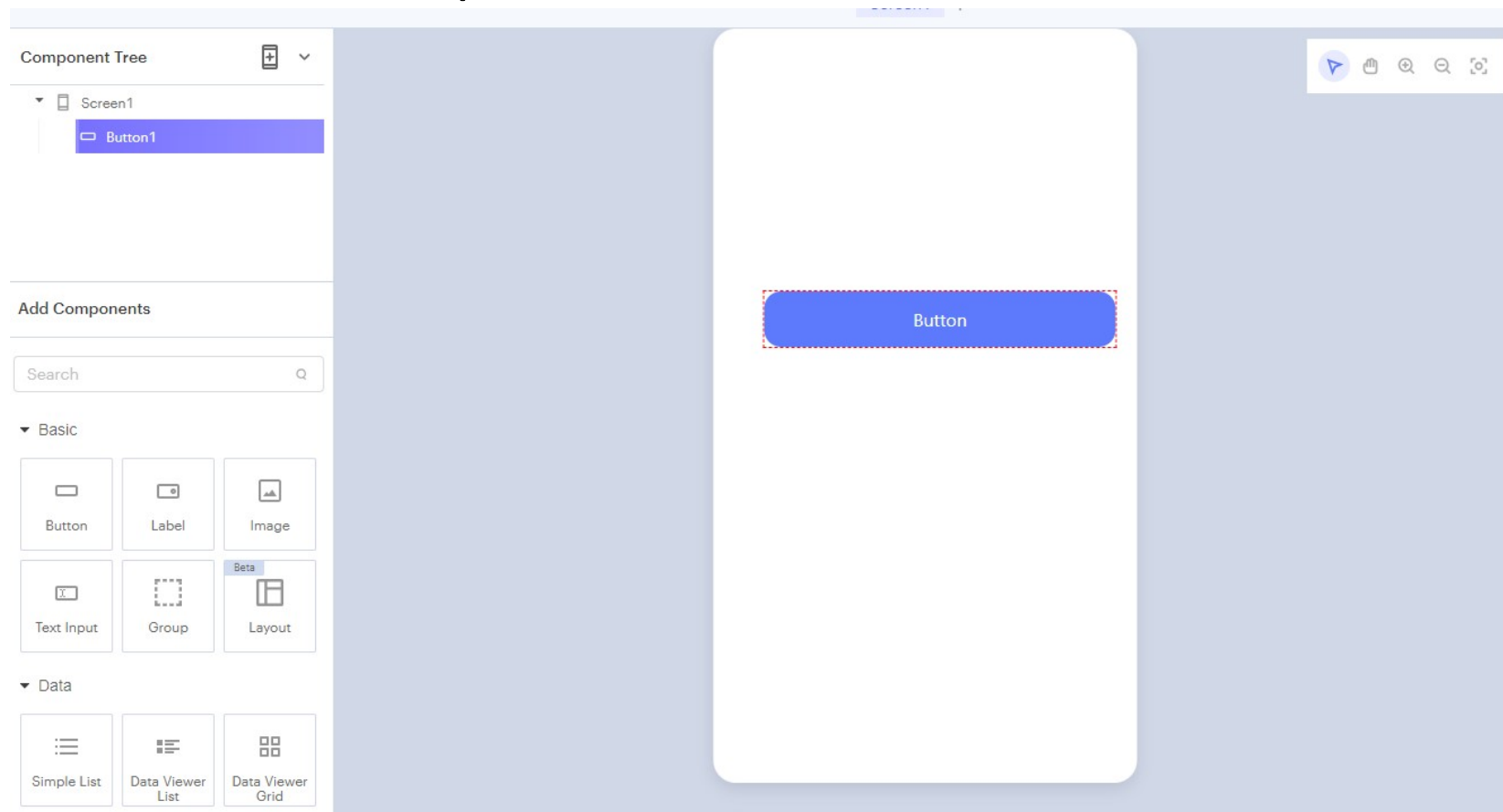
Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

Accedemos al escritorio de **Thunkable**...



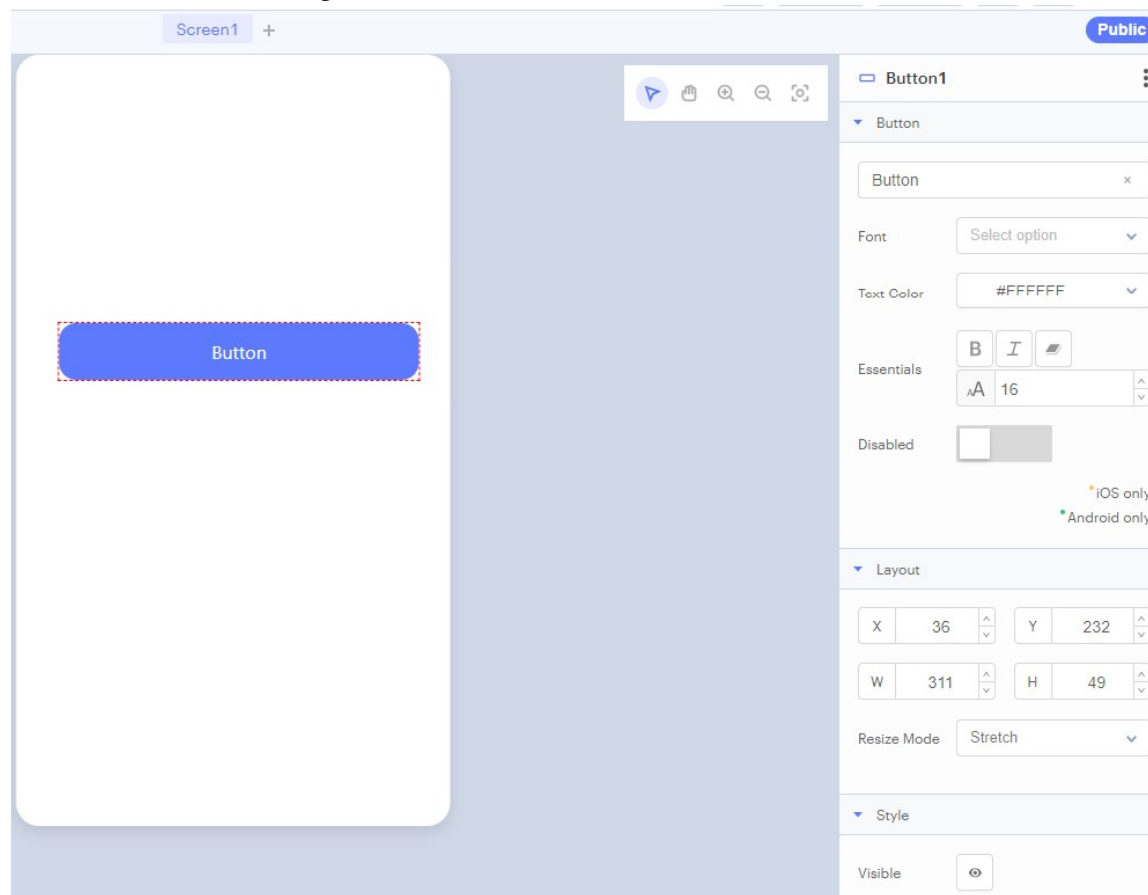
Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

En el escritorio de Thunkable los elementos se pueden arrastrar hasta la pantalla...



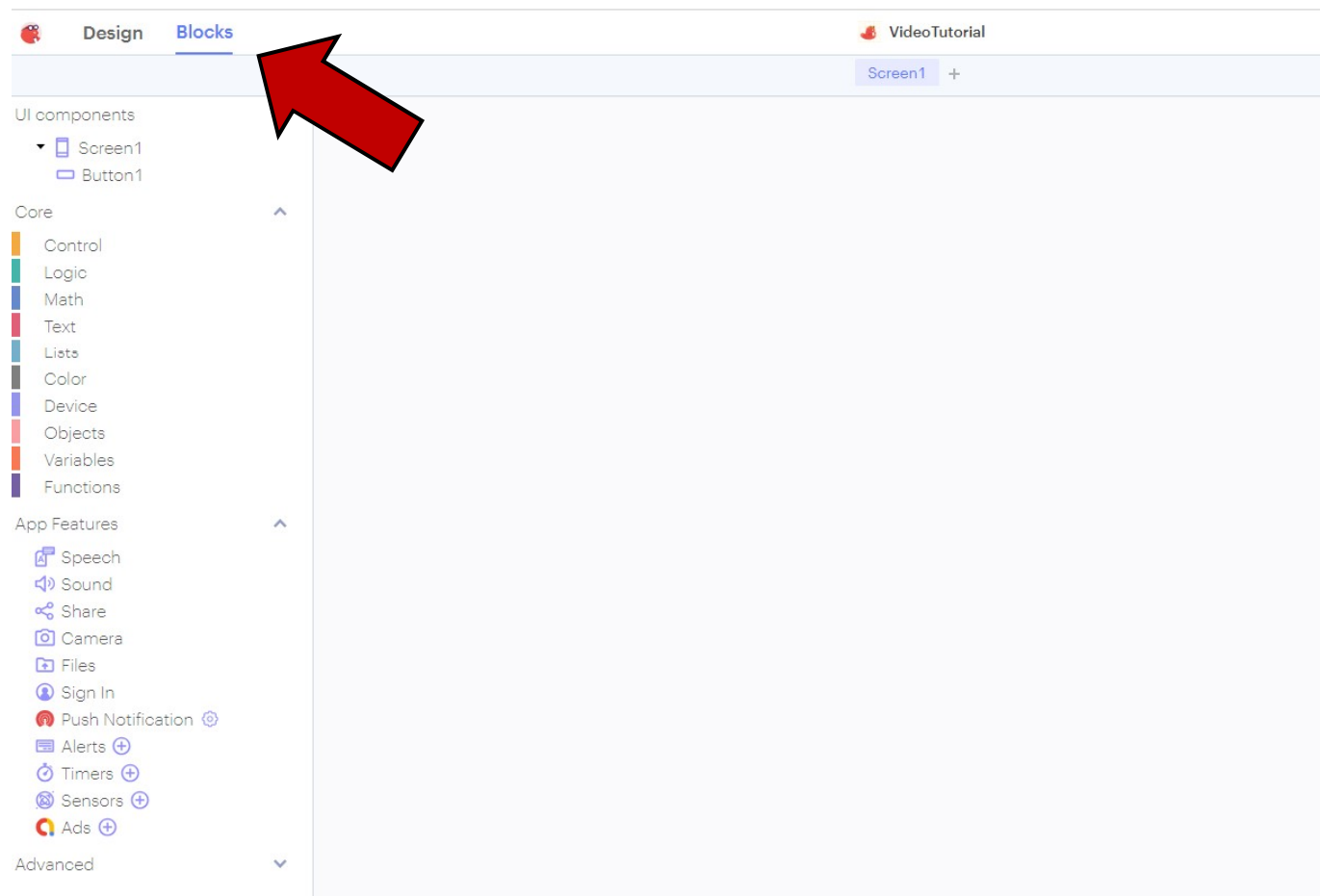
Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

En la columna de la derecha podemos cambiar las propiedades del objeto seleccionado...



Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

Desde el menú Blocks podremos “programar” nuestra app...



Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

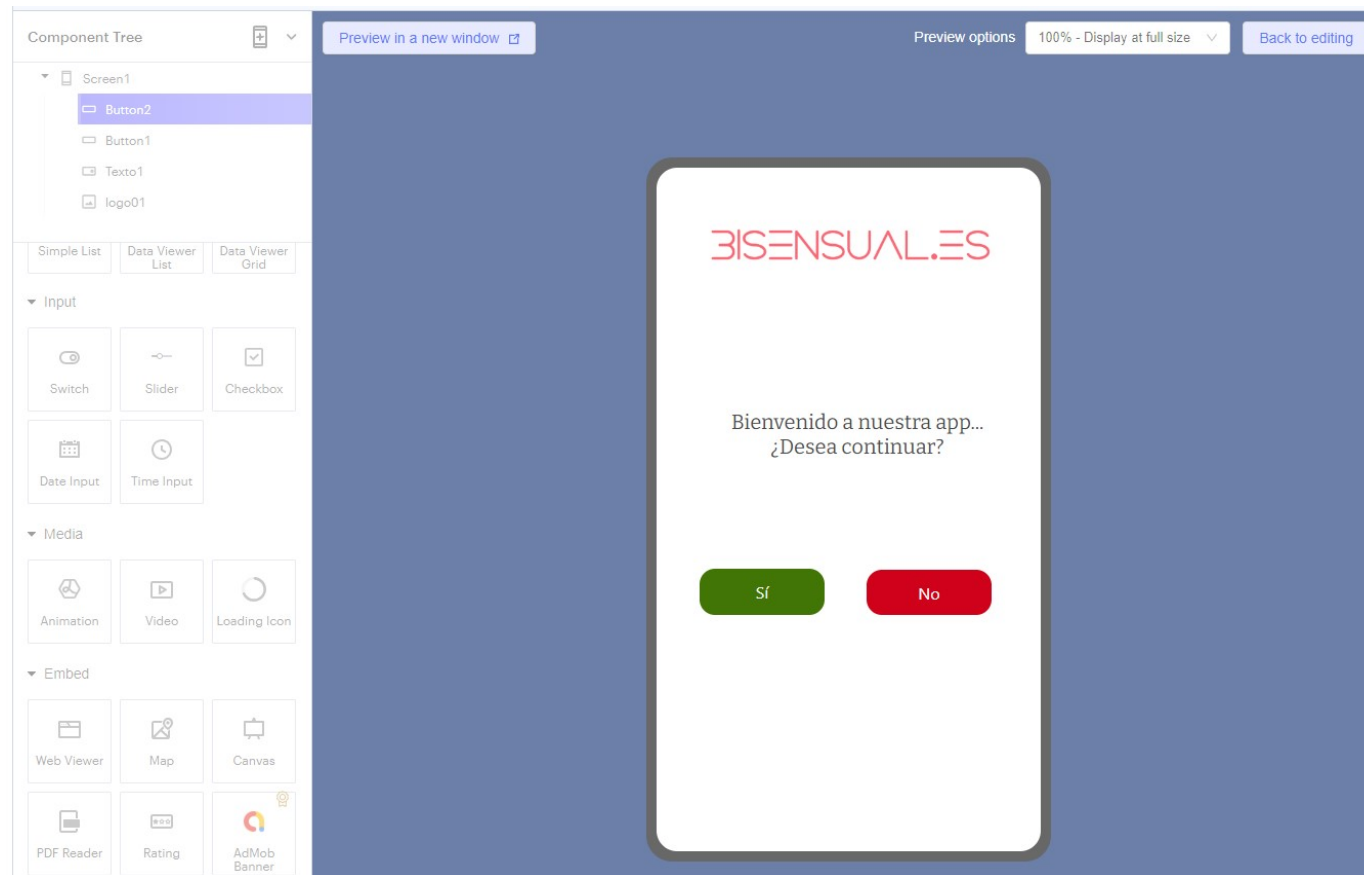
Desde el menú derecho podemos cambiar las características de cada elemento...



The screenshot displays a mobile app design tool interface. The central canvas shows a screen titled "Screen1" with a white background. At the top, there is a logo "BISSENSUAL.ES" in red. Below it, a white box contains the text "Bienvenido a nuestra app... ¿Desea continuar?". At the bottom of the screen, there are two buttons: a green "Sí" button and a red "No" button. The right-hand side of the interface features a property panel for the selected "Button2" element. The panel includes sections for "Button", "Essentials", "Layout", "Style", and "Interactive". The "Button" section shows a "No" label. The "Essentials" section includes options for "Font", "Text Color" (set to #FFFFFF), "Essentials" (with Bold, Italic, and Underline icons), and "Disabled" (a toggle switch). The "Style" section includes "Visible" (a toggle switch), "Background" (set to rgba(208, 2, ...)), "Border" (set to Select...), and "Shadow" (set to rgba(0, 0, 0, 0)). A red arrow points to the top right corner of the interface, specifically to the "Public" button and the user profile icon.

Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

Puedes comprobar tu avance desde el botón “Web Preview”...

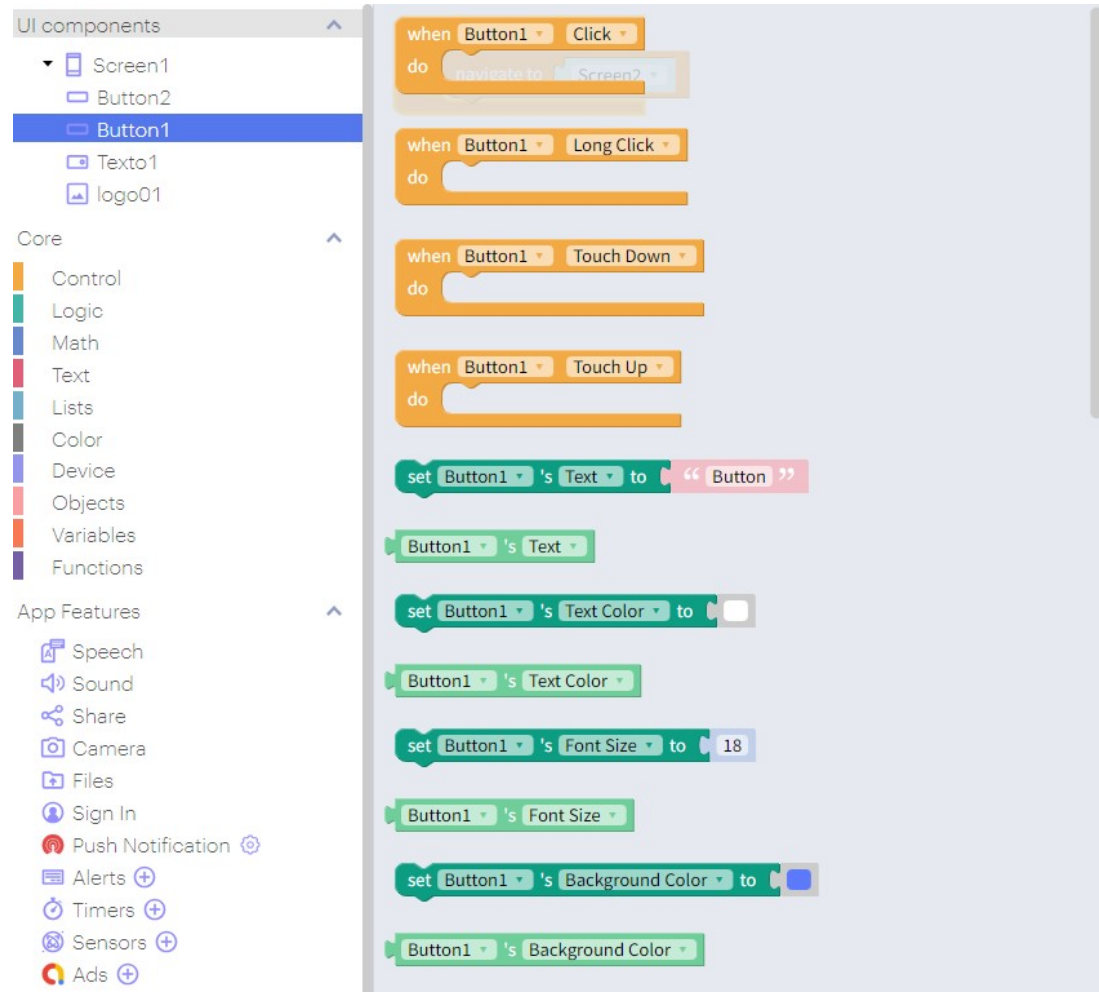


Familiarizarse con la interfaz de la aplicación

Desde el menú “Blocks” seleccionamos el “Button1”.

Eso nos mostrará todas las acciones posibles con ese elemento.

El siguiente paso es completar la acción...



Ejemplos de aplicaciones desarrolladas con Thinkable

Thinkable ha sido utilizado para desarrollar una amplia variedad de aplicaciones móviles exitosas. Algunos ejemplos incluyen aplicaciones para el seguimiento de hábitos saludables, aplicaciones de productividad, juegos educativos, entre otros.

Estas aplicaciones destacan por su calidad y funcionalidad, lo que demuestra la capacidad de Thinkable para crear aplicaciones móviles de alta calidad y con un proceso de desarrollo rápido y eficiente.

